

# IMPRESSÃO - ARANDU

- 08 cartas de personagens do Arandu - 70x105mm
- 80 cartas gerais do tabuleiro Arandu (5 cartas iguais de 08 personagens nas duas cores) - 60x90mm.
- Marcadores numéricos nas cores vermelha, azul e verde (01, 02, 03, 04, 05, 06, 08, 09, 10, 11 e 12).

- 08 cartas de personagens do Arandu - 70x105mm





## TRIBAIS



Seja dispensado de pagar recursos/alimentos ou peixe dourado em cada ação. Vença com um lado do tabuleiro ocupado e conquistando a carta de Apiá

## CABORÉ



Contrate especialistas para formar a Batucada sem pagar castanhas. Ganhe o jogo quando a Batucada e os seus Tribais adjacentes estiverem completos de especialistas.

## JURUPARÍ



Escolhe no início de sua rodada dois jogadores e se apossa de 01 carta de cada. Vence quando a batucada for de um mesmo time.

## PAJÉ



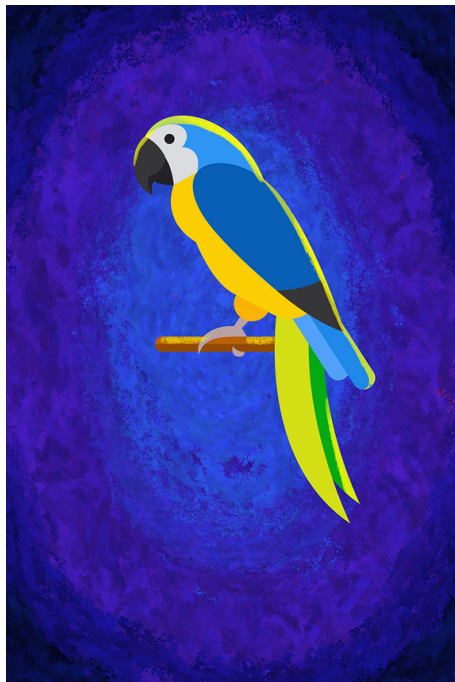
Pagando 01 açaí e 01 castanha, pode mudar a posição de contrato de um especialista. Ganha quando a batucada e o tribal estiverem completos de especialistas



- 80 cartas gerais do tabuleiro Arandu (5 cartas iguais de 08 personagens nas duas cores) - 60x90mm.

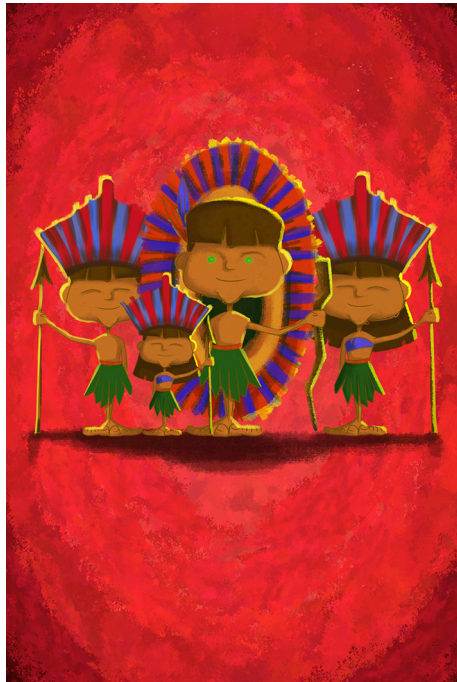
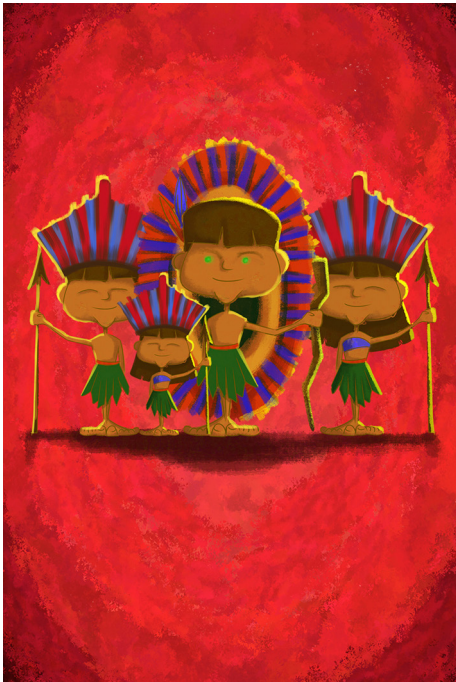
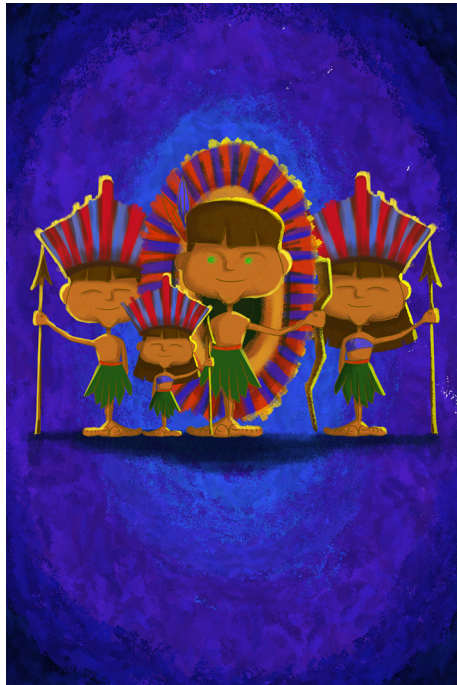
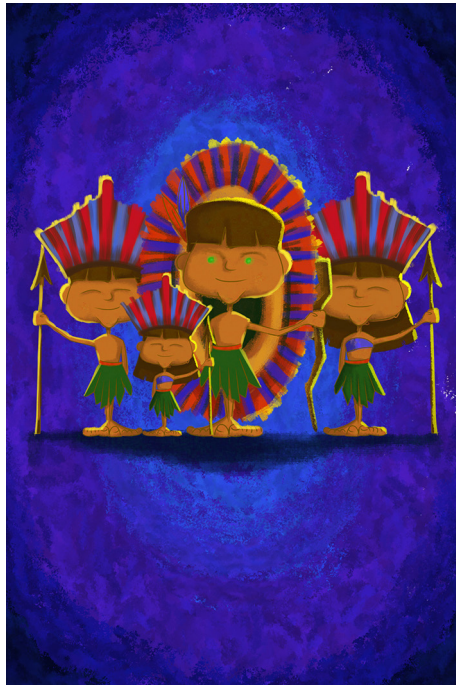
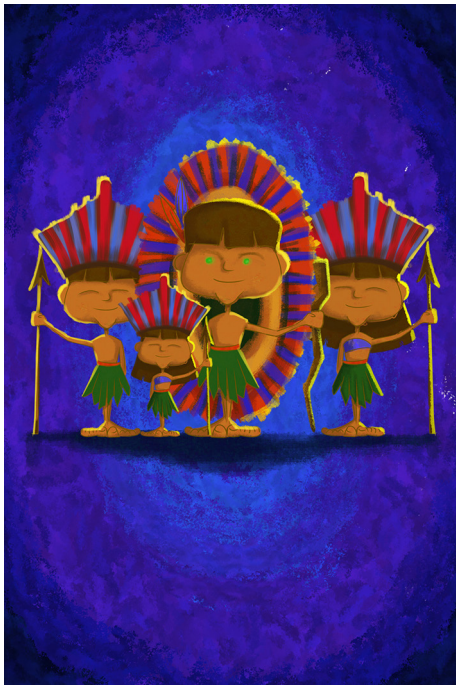


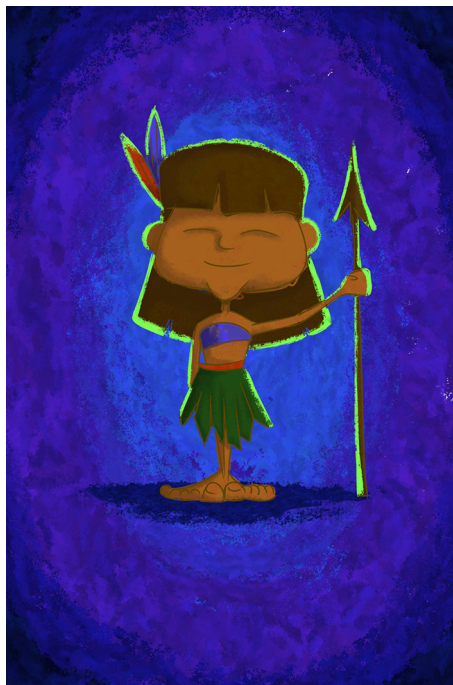
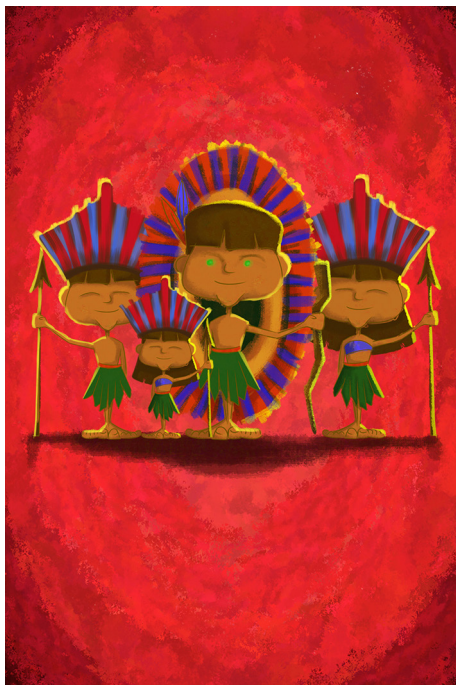


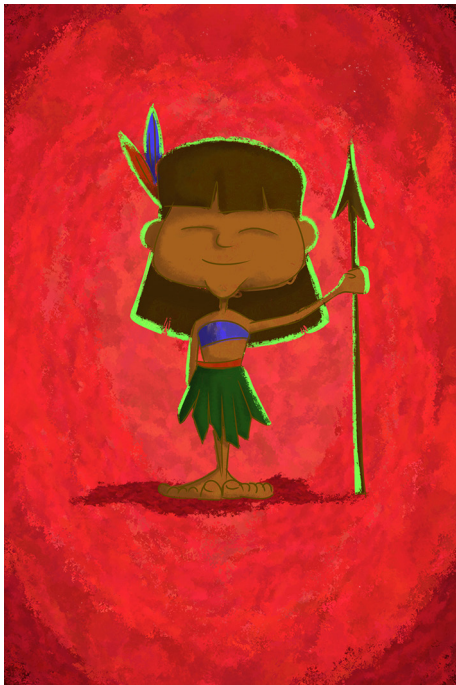
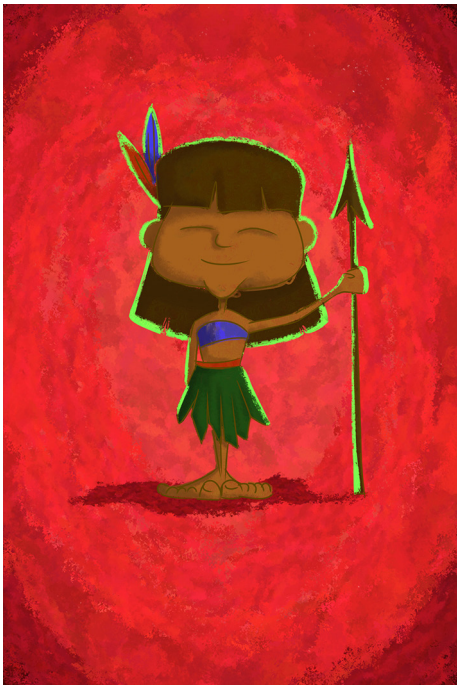


















- Marcadores numéricos nas cores vermelha, azul e verde (01, 02, 03,

